

楽しく学べるアイデア集

【1】記憶ゲーム

⇔ EXERCISES V

- ① EXERCISES Vのような部屋の中のイラスト(または写真)を用意する。
 - ② クイズの出題者役の生徒が、数分の時間制限を設けて、①のイラストをみんなに見せる。
 - ③ 制限時間を過ぎたら、出題者はイラストを裏に向け、「本だなの 上に 何が ありますか。」「つくえの 下に 何が ありますか。」のような質問をし、他の生徒は記憶をたどって答える。
- * QA形式ではなく、記憶に残っていることを、「本だなの 上に えが あります。」「つくえの 下に かばんが あります。」のように、次々に言う方法もある。また、グループ対抗で、覚えている限りを紙に書き出し、正確に一番多く書き出したグループが勝つルールにしてもよい。

【2】インテリアデザイン

⇔ MAIN DIALOGUE

- ① 数名のグループで、話し合いながら、理想の部屋をデザインする。
- ② 家具の配置、色合いなどを考えて、「しろい ソファの 上に あおい クッションが あります。」「本だなの 上に 小さい えが あります。」のように、お互いに発話しながら、一枚の絵にまとめていく。
- ③ グループが複数なら、最後にグループごとに、絵を見せながら、日本語で発表し合う。