

**楽しく学べるアイデア集****【1】移動ゲーム**

- ① いろいろな乗り物の絵、行き先の絵を用意しておく。
- ② 乗り物の絵を部屋のなかほどに、行き先の絵を部屋のあちらこちらに置く。
- ③ 出発点を決めてそこから歩きだし、途中で乗り物の絵(例: 自転車)を拾って、場所の絵(例: 図書館)のところへ行く。そのとき、「(私は) 自転車で図書館へ行きます」と言いながら移動する。
- ④ 全員に、乗り物の絵を拾わせ、目的地へ行かせる。
- ⑤ そのあとペアを組み、「どこへいきましたか」「何で行きましたか」と質問し合う。
- ⑥ 相手の行先と交通手段を発表する。

例。「～さんは タクシーで びょういんへ 行きました。」

**【2】伝言ゲーム**

- ① クラスをいくつかのグループに分け、グループごとに一列に並ばせる。
- ② 教師は紙に、例えば「かとうくんは あした じてんしゃで としょかんへ いきます。」のように文を書き、各グループの先頭の生徒にだけ見せる。
- ③ 各グループはその文を耳打ちして、後ろに伝えていく。
- ④ 各グループの一番後ろの生徒は、伝わってきた文を黒板に書く。  
一番早く、しかも正確に文を板書したグループが勝ちとなる。

\* 伝言ゲームは、13課に限らず、どの課でも活用できる。伝えるものも文に限らず、例えば、かな一文字や単語を背中に書くことで、前に伝達していても楽しいゲームになる。