

楽しく学べるアイデア集

キーワードゲーム

- ① ゲームで使う語彙(時、場所)を板書しておく。
- ② 3人程度の生徒を、教室の前方に来させて、いすに座らせる。
- ③ その3人の生徒に、板書した語彙の中から、自分の好きな時と場所の言葉を一つずつ決めて、用意しておいた紙にメモさせ、教師に渡すように指示する。
- ④ 教師は次々に文を言う。
例.「バードくんは きょう がっこうへ いきます。」
「バードくんは あした プールへ いきます。」
- ⑤ その3人の生徒は、教師が言った文の中に、自分が決めた時の言葉があれば両手を挙げ、場所の言葉があれば両足を挙げる。どちらもなければ、そのままにいる。
- ⑥ これを何回も繰り返し、ほかの生徒はそれを観察して、3人の生徒がそれぞれ決めた言葉を当てる。